Der TitelPflichtenheft und technische Spezifikation im   
Programmierprojekt

**Test-Cases für UI**

Mitarbeiter: Habib Ben Khedher (S0560734)

Leonardo Hoch (S0574093)

Versionshistorie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Bearbeiter | Durchgeführte Änderung |
| 20.10.2020 | Habib Ben Khedher | Änderung bei Visionen und Ziele und Lizenz |
| 25.10.2020 | Leonardo Hoch | Erstellung des Projekts |
| 17.11.2020 | Leonardo Hoch | Komponentendiagramm hinzugefügt, Risiken erweitert, Use Case erneuert |
| 20.11.2020 | Habib Ben Khedher | Erstellung des GUI-Mock-up |
| 21.11.2020 | Habib Ben Khedher | Fehlende Klassendiagramm hinzugefügt und Bearbeitung von dem Realisierungsteil. |

Inhaltsverzeichnis

[1 Visionen und Ziele 1](#_Toc5699678)

[2 Anforderungen an Ihr System 1](#_Toc5699679)

[2.1 Use-Cases 1](#_Toc5699680)

[2.2 Aktivitäten-Diagramme 1](#_Toc5699681)

[2.3 GUI 1](#_Toc5699682)

[3 Realisierung 2](#_Toc5699683)

[3.1 Allgemeines 2](#_Toc5699684)

[3.2 Interne Schnittstellen 2](#_Toc5699685)

[3.3 Visual-Studio-Projektsetup 2](#_Toc5699686)

[3.4 Externe Schnittstellen 3](#_Toc5699687)

[4 Test und Implementierungsphase 3](#_Toc5699688)

[5 Planung 3](#_Toc5699689)

[6 Lizenz 4](#_Toc5699690)

# Visionen und Ziele

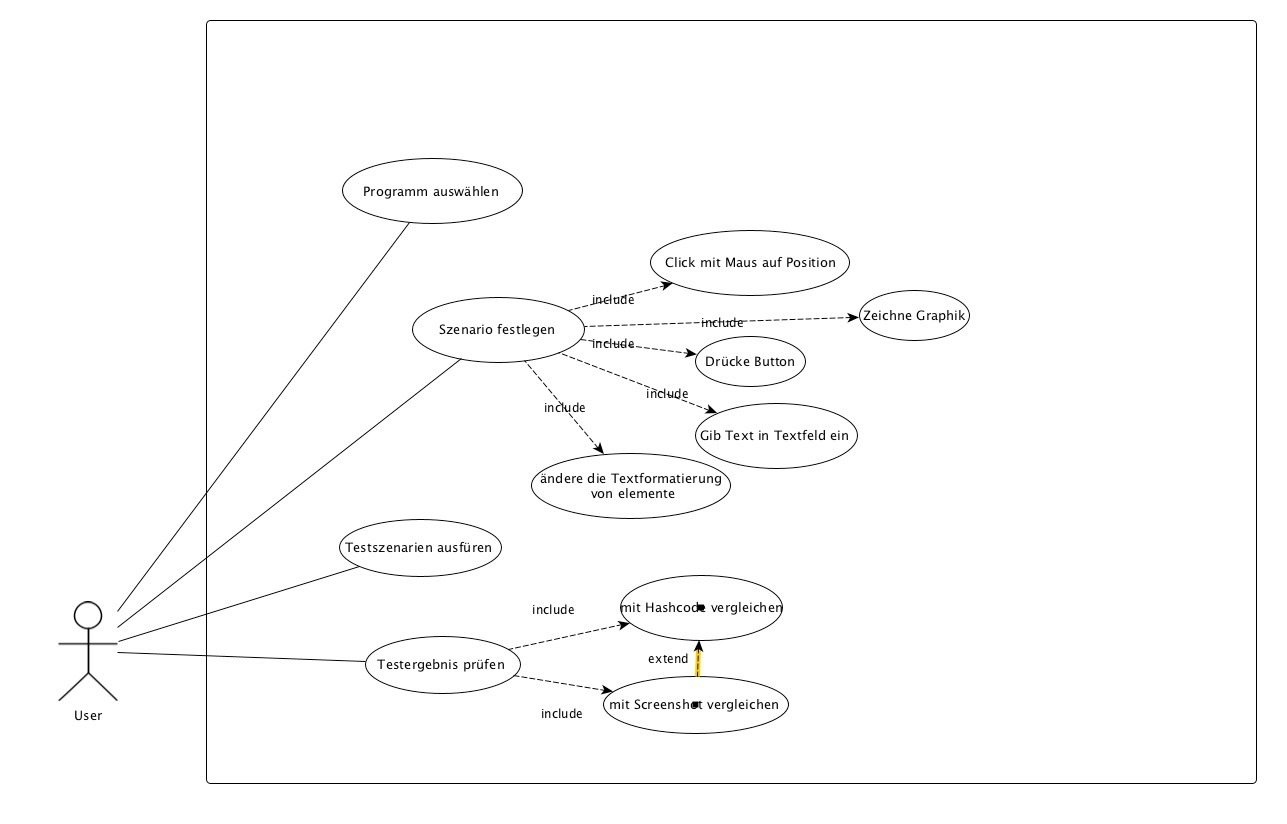
Beschreiben Sie die Visionen und Ziele für das Programmierprojekt. Stellen Sie dabei die wesentlichen Dinge des Lastenheftes dar und beschreiben Sie aus Anbietersicht den Nutzen, der mit dem zu realisierenden System erzielt werden soll.

Hier zeigt der Anbieter, dass er das Problem des Auftraggebers verstanden hat und die einzelnen Punkte auch in der richtigen Priorisierung erfasst hat.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Feature-ID | Priorität | Beschreibung | Aufwand |
| 01 | Hoch | Test-Erstellung eine Worddatei | 10 std |
| 02 | Hoch | Click-Funktion testen | 17 std |
| 03 | Hoch | Auslesen-Funktion einer Datei testen | 15 std |
| 04 | Hoch | Vergleichen das Ergebnis mit dem gegebenen Parameter | 24 std |
| 05 | Niedrig | Texthinzufügen in Word Datei testen | 15 std |

# Anforderungen an Ihr System

## Use-Cases

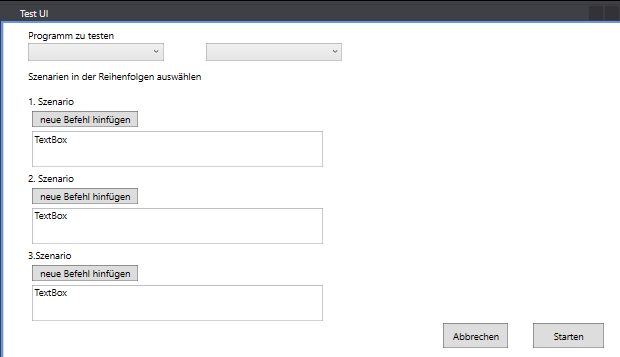


## Risiken

|  |  |
| --- | --- |
| Worddatei mit C# öffnen  Dateiformatierung  Textkursor blinkt in Word | Click simulieren  Word & Excel sind XML |
| Click auf Untermenu erzeugen  Randformatierung  Auslesen von Header/Footer | Präzision Klick |

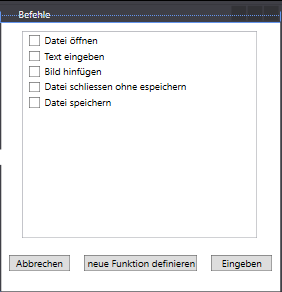
## GUI

Hier kann man einen Mock-up der UI betrachten.  
Die finale Version könnte kleinere Abweichungen enthalten, jedoch ohne die Globale Idee zu verändern.

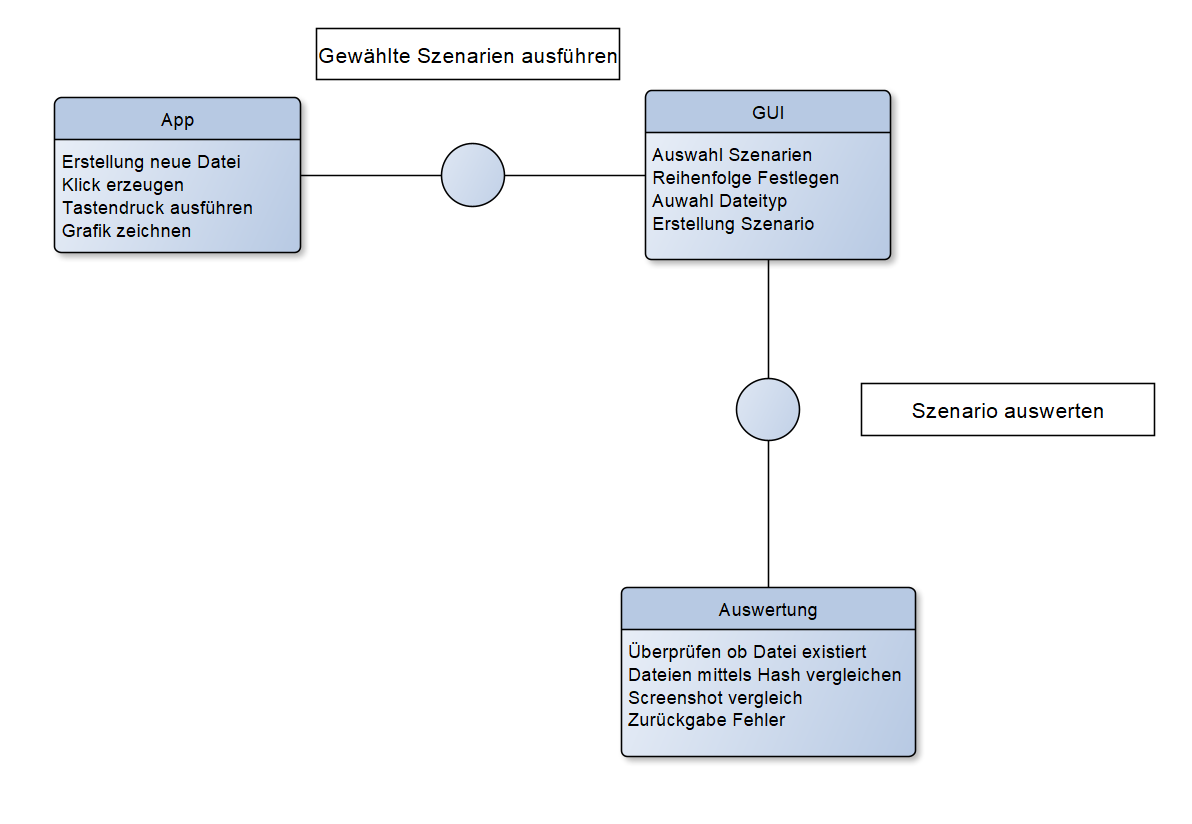


Nach einem Klick auf „neue Befehl hinfügen “, erscheint ein Fenster.

Das neue Fenster bietet die Möglichkeit zuvor definierte Befehle auszuwählen oder über den Knopf „neue Funktion definieren“ neue Funktionen zu erstellen.

Hinweise: einige Teile des Mock-up konnten leider nicht gezeichnet sein, weil man dafür mehr inhaltlich programmieren muss.

## Komponentendiagramm



# Realisierung

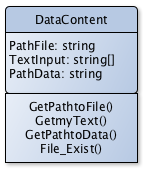
## Allgemeines

Die erforderlichen Komponenten werden in zwei Klassendiagrammen vorgestellt.

Die erste Komponente der Klassenbibliothek (alle Methoden und Eigenschaften wurden zusammengefasst als „Auswertung“):



Die zweite Komponente der einzigen benötigten Klasse:



## Interne Schnittstellen

Nach Absprache mit dem Kunden, wurde leider der „App“-teil rausgenommen, aufgrund von Personalmangel.

Deshalb wird nur ein Commoninterface „ICommunicate“ erstellt, um die Daten, die von dem User abgegeben wurden, weiterzuleiten.

## Visual-Studio-Projektsetup

Nach Erstellung des WPF-Projektes, wird dazu ein Projekt erstellt, das eine Klassenbibliothek beinhaltet.

Das Commoninterface „Icommunicate“ wird als Schnittstelle zwischen den beiden Projekten fungieren.

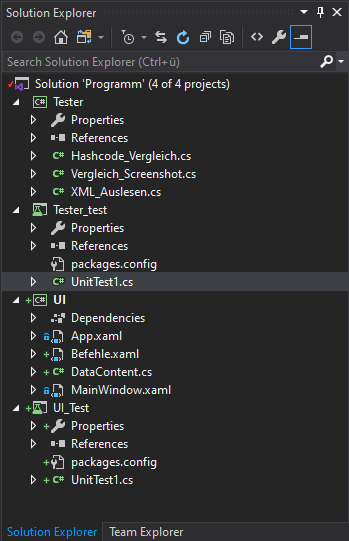
## Externe Schnittstellen

Als externe Schnittstelle wird ein externer Ordner erstellt, der Dateien enthält, welche vom Programm getestet werden sollen.

# Test und Implementierungsphase

Um das Testen von neuen künftigen Methoden zu ermöglichen, wurde für jedes Projekt ein Testprojekt erstellt, mit dem das bearbeitete Projekt direkt verbunden ist.

Nach der Erstellung sollte der Solution Explorer wie folgt aussehen:



# Lizenz

Copyright (c) 25.10.2020 Habib Ben Khedher, Leonardo Hoch

Jedem, der eine Kopie dieser Software und der zugehörigen Dokumentationsdateien (die "Software") erhält, wird hiermit kostenlos die Erlaubnis erteilt, ohne Einschränkung mit der Software zu handeln, einschließlich und ohne Einschränkung der Rechte zur Nutzung, zum Kopieren, Ändern, Zusammenführen, Veröffentlichen, Verteilen, Unterlizenzieren und/oder Verkaufen von Kopien der Software, und Personen, denen die Software zur Verfügung gestellt wird, dies unter den folgenden Bedingungen zu gestatten:

Der obige Urheberrechtshinweis und dieser Genehmigungshinweis müssen in allen Kopien oder wesentlichen Teilen der Software enthalten sein.

DIE SOFTWARE WIRD OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIEßLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER, ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. DIE AUTOREN ODER URHEBERRECHTSINHABER SIND IN KEINEM FALL HAFTBAR FÜR ANSPRÜCHE, SCHÄDEN ODER ANDERE VERPFLICHTUNGEN, OB IN EINER VERTRAGS- ODER HAFTUNGSKLAGE, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG ODER ANDERWEITIG, DIE SICH AUS, AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DER SOFTWARE ODER DER NUTZUNG ODER ANDEREN GESCHÄFTEN MIT DER SOFTWARE ERGEBEN.