Der TitelPflichtenheft und technische Spezifikation im   
Programmierprojekt

**Test-Cases für UI**

Mitarbeiter: Habib Ben Khedher (S0560734)

Leonardo Hoch (S0574093)

Versionshistorie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Bearbeiter | Durchgeführte Änderung |
| 25.10.2020 | Leonardo Hoch | Erstellung des Projekts |
| 17.11.2020 | Leonardo Hoch | Komponentendiagramm hinzugefügt, Risiken erweitert, Use Case erneuert |

Inhaltsverzeichnis

[1 Visionen und Ziele 1](#_Toc5699678)

[2 Anforderungen an Ihr System 1](#_Toc5699679)

[2.1 Use-Cases 1](#_Toc5699680)

[2.2 Aktivitäten-Diagramme 1](#_Toc5699681)

[2.3 GUI 1](#_Toc5699682)

[3 Realisierung 2](#_Toc5699683)

[3.1 Allgemeines 2](#_Toc5699684)

[3.2 Interne Schnittstellen 2](#_Toc5699685)

[3.3 Visual-Studio-Projektsetup 2](#_Toc5699686)

[3.4 Externe Schnittstellen 3](#_Toc5699687)

[4 Test und Implementierungsphase 3](#_Toc5699688)

[5 Planung 3](#_Toc5699689)

[6 Lizenz 4](#_Toc5699690)

# Visionen und Ziele

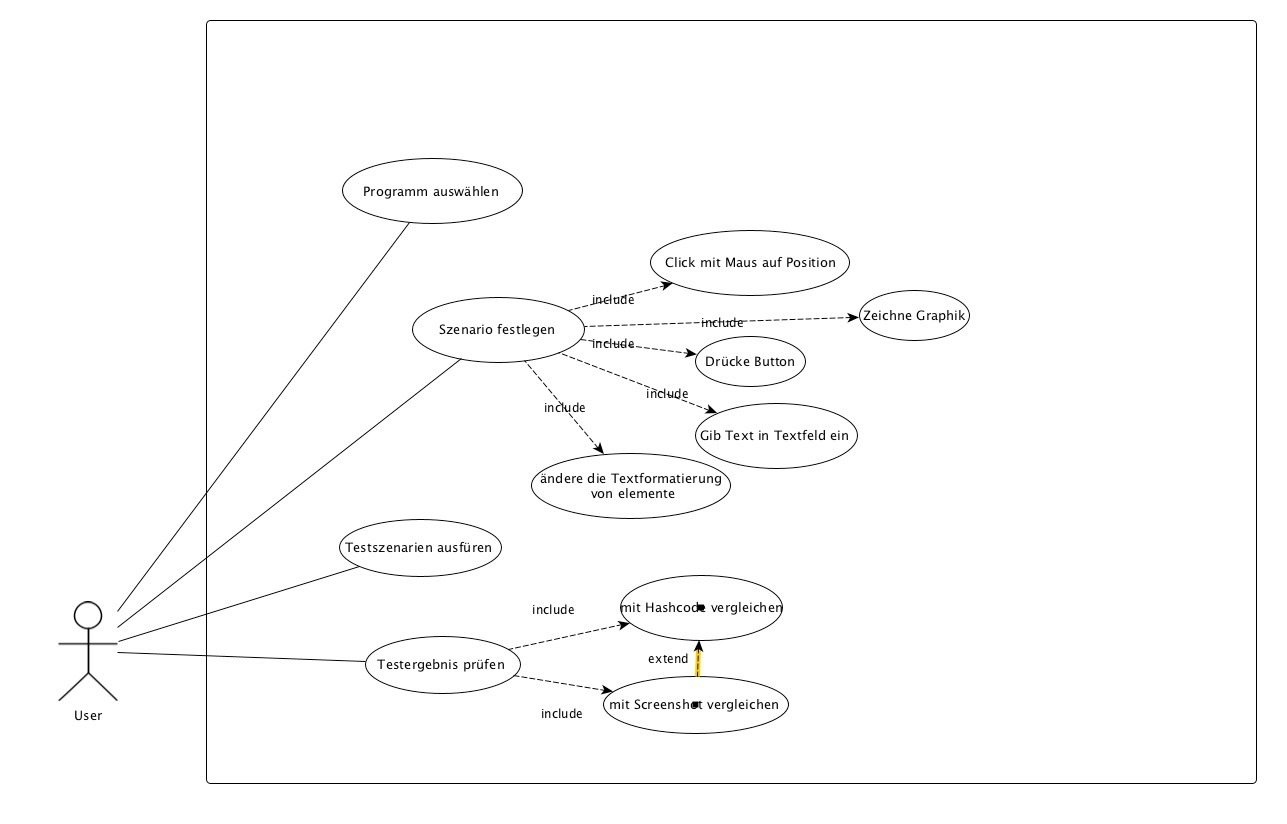
Beschreiben Sie die Visionen und Ziele für das Programmierprojekt. Stellen Sie dabei die wesentlichen Dinge des Lastenheftes dar und beschreiben Sie aus Anbietersicht den Nutzen, der mit dem zu realisierenden System erzielt werden soll.

Hier zeigt der Anbieter, dass er das Problem des Auftraggebers verstanden hat und die einzelnen Punkte auch in der richtigen Priorisierung erfasst hat.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Feature-ID | Priorität | Beschreibung | Aufwand |
| 01 | Hoch | Test-Erstellung eine Worddatei | 10 std |
| 02 | Hoch | Click-Funktion testen | 17 std |
| 03 | Hoch | Auslesen-Funktion einer Datei testen | 15 std |
| 04 | Hoch | Vergleichen das Ergebnis mit dem gegebenen Parameter | 24 std |
| 05 | Niedrig | Texthinzufügen in Word Datei testen | 15 std |

# Anforderungen an Ihr System

## Use-Cases

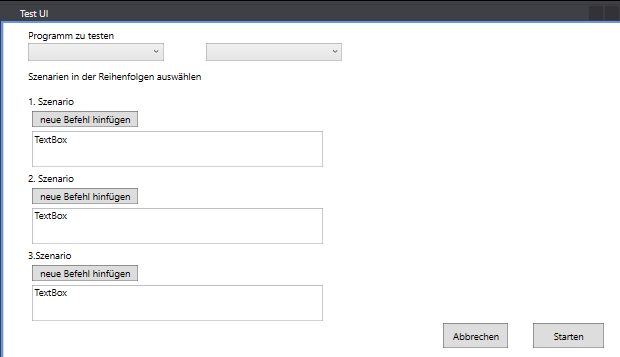


## Risiken

|  |  |
| --- | --- |
| Worddatei mit C# öffnen  Dateiformatierung  Textkursor blinkt in Word | Click simulieren  Word & Excel sind XML |
| Click auf Untermenu erzeugen  Randformatierung  Auslesen von Header/Footer | Präzision Klick |

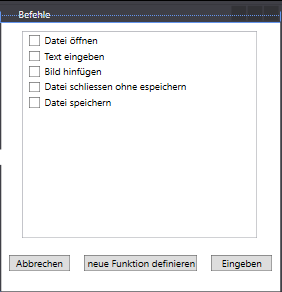
## GUI

Hier kann man eine Mock-up der UI betrachten. Die finale Version könnte kleine Änderung zu den Mock-up bringen ohne die globale Idee zu ändern:

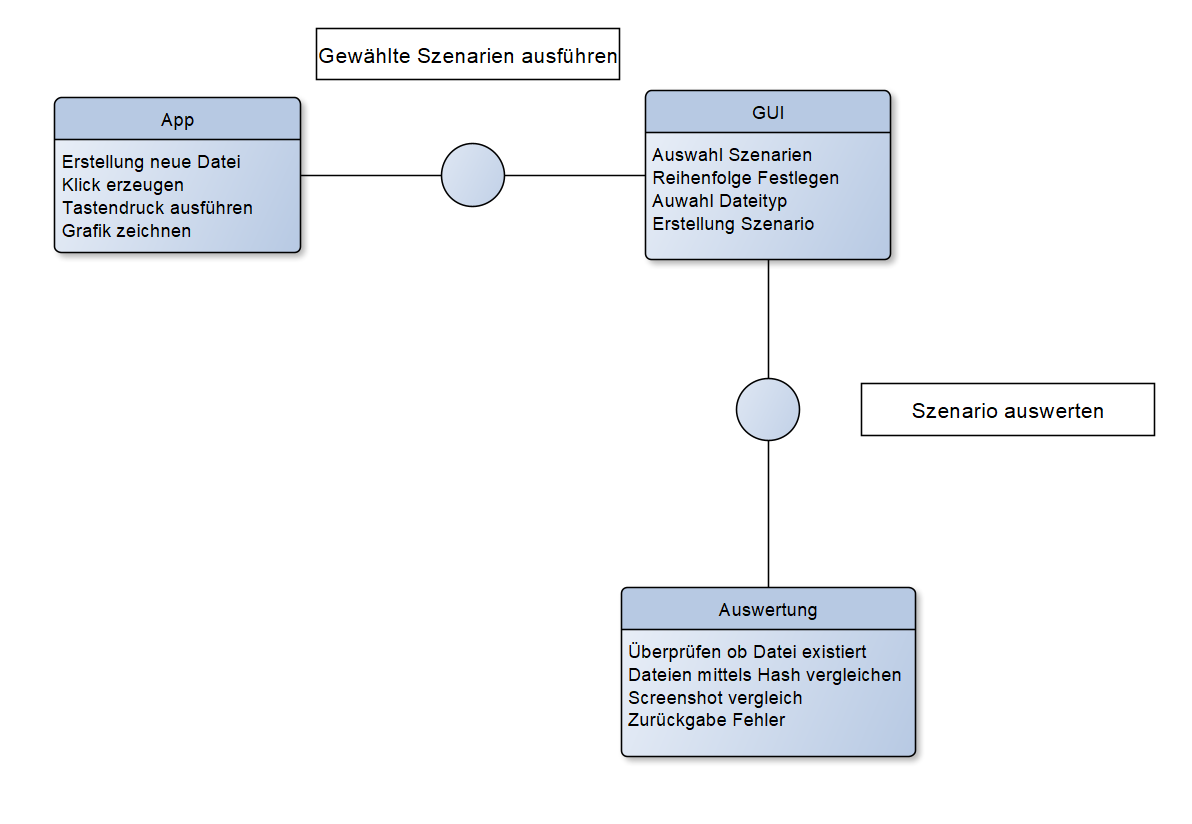


Nach dem Druck auf „ neue Befehl hinfügen “ bekommt man eine neue Fenster mit der Möglichkeit schon programmierte Befehle bei dem Hauptprogramm einzugeben oder könnte man auch durch „ neue Funktion definieren “ neue Befehle selber zu definieren .

Hinweise : einige Teil des Mock-up könnten leider nicht gezeichnet sein, wiel man mehr inhaltlich programmieren muss .



## Komponentendiagramm



# Realisierung

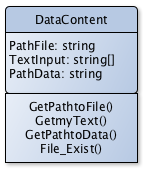
## Allgemeines

Die erforderliche Komponente wurden in zwei Klassendiagramm vorgestellt.

Erstens die Komponente der Klassenbibliothek (alle Methoden und Eigenschaften wurden zusammen als „Auswertung“ eingefasst ) :



Zweitens die Komponente der einzige benötigten Klasse:



## Interne Schnittstellen

Nach Absprache mit der Kunde wurde leider die „App“-teile nicht erstellt sein könnte, wegen personalmangeln.

Dann wird nur ein Commoninterface „ICommunicate“ erstellt sein, um die Daten, die von der User abgegeben wurden, weiterzuleiten.

## Visual-Studio-Projektsetup

Nach Erstellung das WPF-Projekt wurde dazu ein Projekt, das eine Klassenbibliothek beinhaltet ,erstellt sein.

Die Commoninterface „Icommunicate“ wurde mit die beiden Projekte verbunden sein .

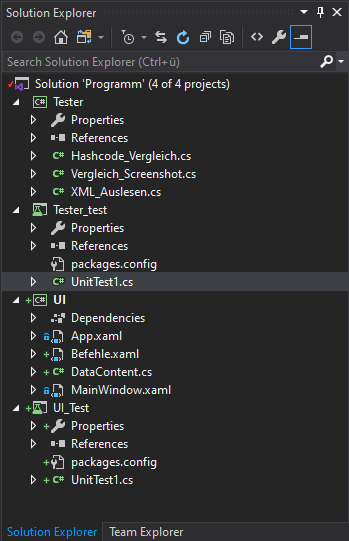
## Externe Schnittstellen

Als externe Schnittstelle wurde ein externer Ordner erstellt sein mit Test-Datei benutz sein.

# Test und Implementierungsphase

Um der Test von neue künftigen Methoden zu ermöglichen, wurde für jedes Projekt ein Testprojekt erstellt sein, mit dem das bearbeitete Projekt direkt verbunden ist.

Nach der Erstellung sollte die Solution Explorer wie folgendes aussehen:



# Lizenz

Copyright (c) 25.10.2020 Habib Ben Khedher, Leonardo Hoch

Jedem, der eine Kopie dieser Software und der zugehörigen Dokumentationsdateien (die "Software") erhält, wird hiermit kostenlos die Erlaubnis erteilt, ohne Einschränkung mit der Software zu handeln, einschließlich und ohne Einschränkung der Rechte zur Nutzung, zum Kopieren, Ändern, Zusammenführen, Veröffentlichen, Verteilen, Unterlizenzieren und/oder Verkaufen von Kopien der Software, und Personen, denen die Software zur Verfügung gestellt wird, dies unter den folgenden Bedingungen zu gestatten:

Der obige Urheberrechtshinweis und dieser Genehmigungshinweis müssen in allen Kopien oder wesentlichen Teilen der Software enthalten sein.

DIE SOFTWARE WIRD OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIEßLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER, ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. DIE AUTOREN ODER URHEBERRECHTSINHABER SIND IN KEINEM FALL HAFTBAR FÜR ANSPRÜCHE, SCHÄDEN ODER ANDERE VERPFLICHTUNGEN, OB IN EINER VERTRAGS- ODER HAFTUNGSKLAGE, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG ODER ANDERWEITIG, DIE SICH AUS, AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DER SOFTWARE ODER DER NUTZUNG ODER ANDEREN GESCHÄFTEN MIT DER SOFTWARE ERGEBEN.